

Clementoni



«DIGITALIZZAZIONE E SOSTENIBILITÀ,
QUALI IMPLICAZIONI NEL MODELLO DI BUSINESS?»

LA TRASFORMAZIONE DIGITALE

Governare la trasformazione digitale dal punto di vista dell'organizzazione richiede due ordini di livelli:

LA TRASFORMAZIONE DIGITALE



I livello Strutturale

Investire in nuovi sistemi e creare posizioni organizzative con competenze tecniche specifiche nei processi di integrazione con l'ecosistema del valore in cui è immersa l'azienda

Governare la trasformazione digitale dal punto di vista dell'organizzazione richiede due ordini di livelli:

LA TRASFORMAZIONE DIGITALE



Il livello culturale

È necessario un cambiamento negli stili di leadership in modo da diffondere le nuove tecnologie digitali al fine di apprezzarne il loro potenziale utilizzo, innovando anche processi di micro business già esistenti con un approccio diffuso.

Digitalizzazione dei processi di fabbrica

Introduzione di beni funzionali alla trasformazione tecnologica e digitale:
Industria 4.0 e 5.0 consentono maggiore efficienza, migliore monitoraggio del dato, migliore flessibilità nei piani di produzione e un nuovo approccio ad una produzione sostenibile.



Digitalizzazione dei processi di fabbrica

Introduzione di beni funzionali alla trasformazione tecnologica e digitale:
Industria 4.0 e 5.0 consentono maggiore efficienza, migliore monitoraggio del dato, migliore flessibilità nei piani di produzione e un nuovo approccio ad una produzione sostenibile.

Digitalizzazione dei processi amm.vi

La digitalizzazione nei processi aziendali, trasversale a tutti i dipartimenti consente il miglioramento delle performance, minore probabilità di errore, minor impatto ambientale.



Digitalizzazione dei processi di fabbrica

Introduzione di beni funzionali alla trasformazione tecnologica e digitale:
Industria 4.0 e 5.0 consentono maggiore efficienza, migliore monitoraggio del dato, migliore flessibilità nei piani di produzione e un nuovo approccio ad una produzione sostenibile.

Digitalizzazione dei processi amm.vi

La digitalizzazione nei processi aziendali, trasversale a tutti i dipartimenti consente il miglioramento delle performance, minore probabilità di errore, minor impatto ambientale.

Virtualizzazione dei Server

Il processo di virtualizzazione ha consentito una migliore efficienza operativa, maggiore sicurezza, alta affidabilità, recupero di spazi e minor consumo di energia



LA BI AL SERVIZIO
DELL'IMPRESA

LA BI AL SERVIZIO DELL'IMPRESA



Dati certi
per prendere le
giuste decisioni

LA BI AL SERVIZIO DELL'IMPRESA



**Risposte
immediate**

LA BI AL SERVIZIO DELL'IMPRESA



**Spendere meno
tempo e denaro
per la reportistica**



LA BI AL SERVIZIO DELL'IMPRESA

Tenere sotto
controllo
gli andamenti
dell'attività

LA BI AL SERVIZIO DELL'IMPRESA



Conferme
per le tue
intuizioni

INNOVAZIONE & SOSTENIBILITÀ

A robotic hand is shown holding a globe, symbolizing a global approach to innovation and sustainability. The background is a light green color, and numerous green hexagonal icons are scattered around the globe, representing various fields such as renewable energy, recycling, and environmental science.

60

YEARS PLAYING
SUSTAINABLY



SOSTENIBILITÀ DI PRODOTTO



SOSTENIBILITÀ DI PRODOTTO

Play For Future

Nel 2019 nasce Play for future, la prima gamma di prodotti eco-friendly caratterizzata da:

- intero processo produttivo localizzato a Recanati;
- confezioni certificate FSC;
- composti (i.e. almeno l'80% del peso dei componenti) in carta e/o cartone 100% riciclati;
- composti (i.e. almeno l'80% del peso dei componenti) in plastica almeno all'80% riciclata.

Progettazione Sostenibile

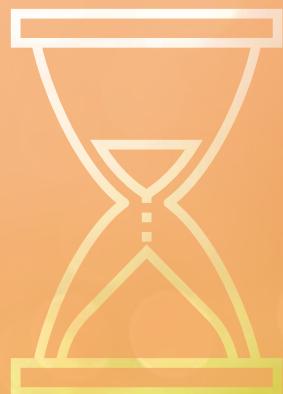
dal Play For Future alla progettazione eco-friendly



MATERIE PRIME
aumento dell'utilizzo di
materiali FSC e trattamenti
delle materie prime che non
ne pregiudichino le
peculiarità ambientali

Progettazione Sostenibile

dal Play For Future alla progettazione eco-friendly

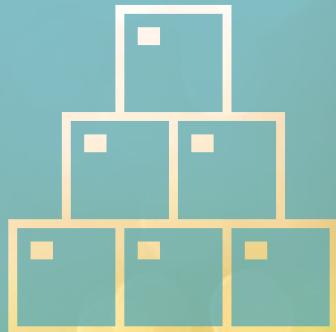


DURABILITÀ
accrescimento della
vita utile e della
durabilità del
prodotto



Progettazione Sostenibile

dal Play For Future alla progettazione eco-friendly



CONTENUTO MATERICO

minimizzazione del
volume e del contenuto
materico del prodotto

Progettazione Sostenibile

dal Play For Future alla progettazione eco-friendly



PACKAGING
downsizing degli
imballaggi, con
conseguente
aumento dello **spazio**
disponibile a **scaffale**

Downsizing del Packaging



104 pieces, new box format

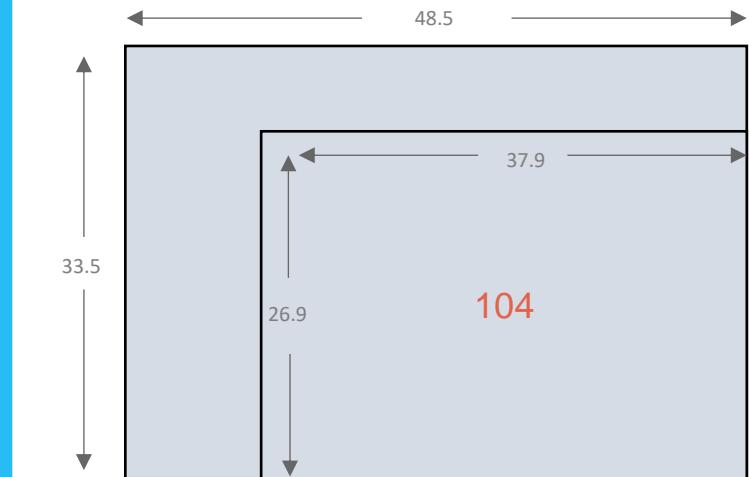
Downsizing del Packaging



- 34% Volume
Imballaggio

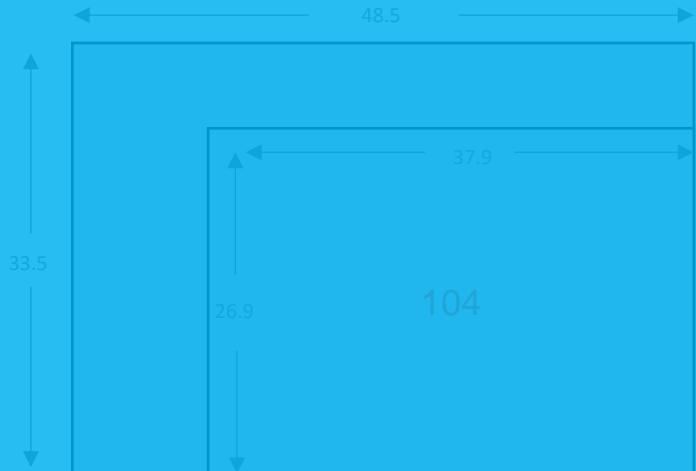
104 pieces, new box format

Downsizing Prodotto



104 pieces, new puzzle size

Downsizing Prodotto

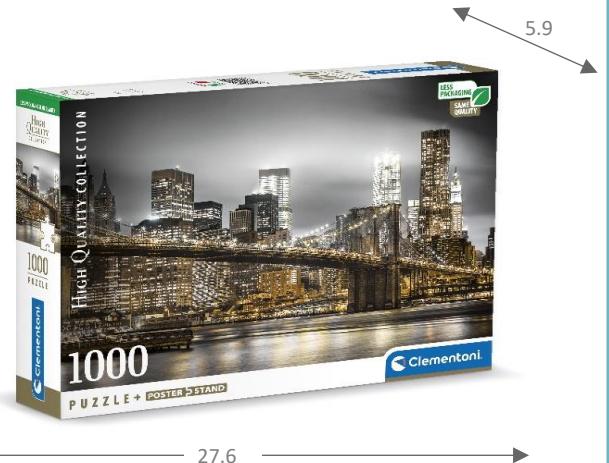


- 37% Puzzle Size

104 pieces, new puzzle size

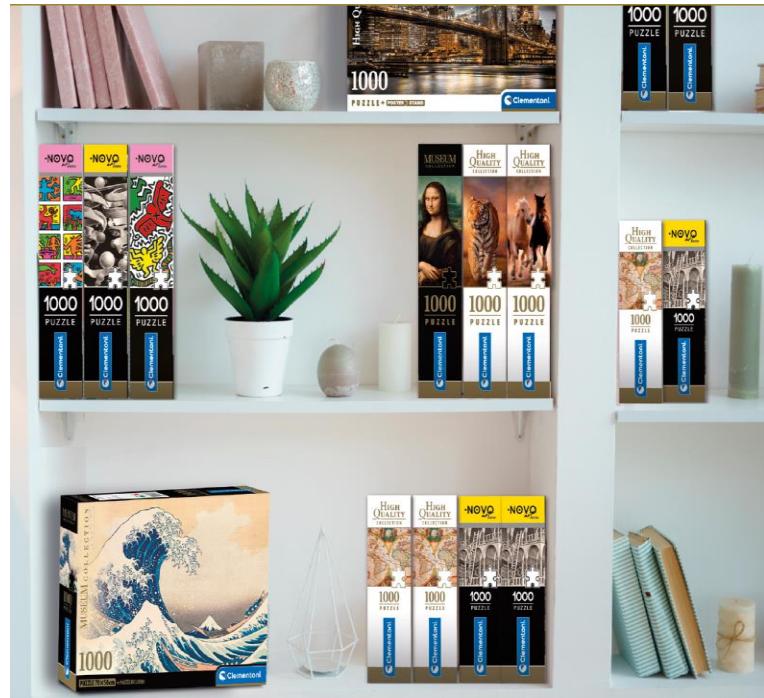


STANDARD FORMAT



COMPACT FORMAT

Offerta di due differenti formati, Standard o Compact, senza incidere sulla qualità e sulla dimensione del puzzle!



100% Stesso puzzle

Stessa qualità, stesse dimensioni

-40% Volume

+78% puzzles in 1 m di spazio lineare a scaffale

Riduzione dei trasporti e delle emissioni di anidride carbonica

Offerta di due differenti formati, Standard o Compact, senza incidere sulla qualità e sulla dimensione del puzzle!

SOSTENIBILITÀ DI PROCESSO



SOSTENIBILITÀ DI PROCESSO



FSC®

13.268 Ton.
Materie prime
foreste certificate
pari a
oltre il 95%
dei materiali di
origine forestale
impiegati nei
processi produttivi



CO₂



SOSTENIBILITÀ DI PROCESSO



**UNI EN ISO
14001:2015**

**Da ottobre 2023,
Sistema di Gestione
ambientale
conforme alla
norma UNI EN ISO
14001:2015 per
entrambi i siti
produttivi**



SOSTENIBILITÀ DI PROCESSO



FONTI RINNOVABILI

3.594.951
Kwh/anno Energia
autoprodotta da
fotovoltaico
pari al 55%
dell'Energia elettrica
consumata



CO₂



Le 4 direttive dell'innovazione



Le 4 direttive dell'innovazione



Ecosostenibilità



Le 4 direttive dell'innovazione



Inclusione

Eco

Le 4 direttive dell'innovazione



Tech-Human

in

Le 4 direttive dell'innovazione



Divertimento

Tech-H

Le **5** direttive dell'innovazione



AI

Divertimento

+1

ARTIFICIAL INTELLIGENCE



ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Il progetto AI4EDUGAMING

Potenziali applicazioni nel gioco educativo



Introdurre cambiamenti
tecnologici nei giochi educativi,
arricchendo l'esperienza di gioco e
apprendimento.

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Il progetto AI4EDUGAMING

Potenziali applicazioni nel gioco educativo



Creare nuovi modi di interazione e
apprendimento del bambino
attraverso il gioco, più coinvolgenti
e attraenti.

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Il progetto AI4EDUGAMING

Potenziali applicazioni nel gioco educativo



Personalizzare l'esperienza
di gioco e di
apprendimento,
progettando giocattoli
sempre più inclusivi e
accessibili a tutti.

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Il progetto AI4EDUGAMING

Potenziali applicazioni nel gioco educativo



Fornire strumenti di monitoraggio
e feedback attraverso una
Piattaforma Educativa sui progressi
dell'apprendimento per il genitore
e l'educatore.

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

AI

Target Potenziali

Target Prescolare

AI come strumento per genitori ed educatori.

Piattaforma educativa che raccoglie dati durante l'attività di gioco, crea un profilo del bambino e un percorso di apprendimento personalizzato, per migliorare competenze specifiche e monitorare i suoi progressi di apprendimento.



ARTIFICIAL INTELLIGENCE

AI

Target Potenziali

Target Scolare

AI come strumento nel gioco per creare attività inedite e nuove meccaniche di interazione sempre più coinvolgenti e per far conoscere e sperimentare le nuove tecnologie ai bambini.

Possibilità di personalizzare l'interazione con il gioco e le attività, per un'esperienza di gioco stimolante e inclusiva.





AIRO®

IL PRIMO ROBOT CHE IMITA E MEMORIZZA
I TUOI MOVIMENTI IN TEMPO REALE



Thanks for your attention.

